Limbajul: C#

Student propunător: Picus Oskar Anton Grupa: 226 Email: [oskarpicus@yahoo.com](mailto:oskarpicus@yahoo.com)

Ce se afiseaza la rularea codului urmator ?

namespace Grila

{

delegate bool Predicat<E>(E e);

class Number

{

public Number(int Nr)

{

this.Nr = Nr;

}

public int Nr { get; set; }

public override string ToString()

{

return Nr.ToString();

}

}

class ImaginaryNumber : Number

{

public ImaginaryNumber(int Re, int Im) : base(Re){

this.Im = Im;

}

public int Im { get; set; }

public string ToString()

{

return base.ToString()+"+"+Im.ToString()+"i";

}

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Predicat<Number> NumerePozitive = x => x.Nr > 0;

Number[] numbers = new Number[] { new Number(1), new ImaginaryNumber(4, 4), new Number(-4), new ImaginaryNumber(-2,5) };

numbers.ToList().Where(number => NumerePozitive(number)).ToList().ForEach(Console.WriteLine);

}

}

}

**Variante de răspuns:**

1. 1

4+4i

1. Eroare de compilare
2. 1

4

1. 1

4+4i

-4

-2+5i

**Justificare raspuns:**

Raspuns corect: c) – se colecteaza doar numerele care au partea reala strict pozitiva, iar apoi fiecare dintre acestea se afiseaza, dar clasa ImaginaryNumber isi defineste propria metoda ToString(), lipsind cuvantul override, nu o suprascrie pe cea din clasa Object, iar astfel, in afisare, se va apela tot metoda mostenita din clasa Number. Daca ar fi fost prezent cuvantul override, raspunsul correct ar fi fost a).